

# **PROGRAMY KOMPUTEROWE DO NAUKI ORTOGRAFII**

## **PISZE BEZBŁĘDNIE! 1.0**

Wyd. Zapadka

Program "Piszę bezbłędnie! 1.0" jest przeznaczony dla uczniów gimnazjów i liceów.

## **ORTOGRAFIA TO PESTKA! 1.0**

Wyd. Zapadka

Program "Ortografia to pestka! 1.0" jest przeznaczony dla uczniów klas IV - VI.

### **Główne zalety "Piszę bezbłędnie! 1.0" i "Ortografia to pestka! 1.0"**

- Proponowane ćwiczenia odwołują się do pamięci wzrokowej i słuchowej zarówno tej krótkotrwałej, jak i odległej. Przed każdym ćwiczeniem na zdaniach użytkownik zapoznaje się z ortogramami, ich pisownią i brzmieniem. Jeden wyraz pojawia mu się przynajmniej trzy razy, a w przypadku popełnienia błędu - koryguje go w kilku następnych wariantach. Celem programu nie jest sprawdzanie, ile błędów ćwiczący popełnia, lecz zaproponowanie mu takich zadań, które dadzą mu szansę na zapamiętanie nie tylko reguł rządzących polską pisownią, ale i jak największej ilości ortogramów.
- Materiał ortograficzny obejmuje 3 działy: -rz-, -ż-; -ó-, -u- oraz -ch-, -h-. Łącznie program zawiera ok. 660 zdań, w których zamieszczonych jest ok. 1500 wyrazów z trudnościami ortograficznymi. ("Ortografia to pestka! 1.0" - ok. 400 zdań, w których zamieszczonych jest ok. 900 wyrazów).
- Dodatkowemu utrwaleniu pisowni służą ćwiczenia typu: rozsypanki wyrazowe, wyszukiwanie par wyrazów o tej samej pisowni, tworzenie związków frazeologicznych, dopisywanie wyrazów pokrewnych czy układanie zdań.
- Stopień opanowania pisowni można sprawdzić w ok. 20 dyktandach (pisanie zarówno z pamięci, jak i ze słuchu).
- Każdy wyraz z trudnością jest powiązany ze wskazówką praktyczną, która mniej więcej odpowiada regule ortograficznej.
- Program zmusza do wykonywania ćwiczeń według założonej przez autorów kolejności, nie pozwala też na niepoprawne wykonanie zadania. Wszystkie błędy odkładają się w indywidualnym katalogu każdego użytkownika (a może być ich wielu), który, jak wiele innych ćwiczeń, można wydrukować.

Oba programy mają wbudowane EDYTORY za pomocą których można wykreować dodatkowe, własne ćwiczenia. "Piszę bezbłędnie! 1.0" to co najmniej 60 godzin ćwiczeń, a "Ortografia to pestka! 1.0" - 50 godz. Wydawnictwo ZAPADKA, Gorzów Wielkopolski, 2004r. (można zamawiać na stronie internetowej)

## **SAMOUCZEK ORTOGRAFICZNY 1.3**

Wyd. Zapadka

Program komputerowy dla uczniów z gimnazjów i szkół średnich.

## **SPOSÓB NA ORTOGRAFIE 1.1**

Wyd. Zapadka

Wersja "Samouczka ortograficznego" przeznaczona dla dzieci z klas IV- VI.

### **Główne zalety "Samouczka..." i "Sposobu na ortografię":**

- Minimum 35 godzin ćwiczeń. Zalecamy, aby jedna sesja ćwiczeń nie trwała dłużej niż 30 minut.
- Około 1500 ortogramów (wyrazów z trudnościami) z zakresu -rz-, -ż-, -ch-, -h-, -ó-, -u-, które są użyte w 232 ćwiczeniach.
- Ćwiczenia są ułożone w zadania według zasady stopniowania trudności. Program wymusza wykonanie całego zadania poprawnie, po uporaniu się z kilkoma różnymi procedurami poprawiania błędów. Tylko wtedy program otwiera dostęp do zadania następnego.
- Ćwiczący z tym programem nie jest zdany wyłącznie na siebie, lecz otrzymuje na bieżąco informacje o popełnianych przez siebie błędach, a także otrzymuje wskazówki, jak je poprawić.
- Program nie pozwala użytkownikowi na pozostawienie popełnionego błędu bez poprawy i m.in. dlatego umożliwia ćwiczenie bez stałej kontroli rodzica bądź terapeuty.
- Dla każdego użytkownika (może być ich wielu) program tworzy indywidualną bazę wyrazów trudnych, którą - jak wiele innych ćwiczeń - można wydrukować.

- Z myślą o użytkownikach z trudnościami w czytaniu, treść instrukcji obsługi programu dostępna jest w formie klipu filmowego, a polecenia programu podawane są w formie audiowizualnej.

Wymagania sprzętowe w/w programów: Spolszczony Windows 9x / Me / NT / 2000 / XP; do 225 MB na dysku; czytnik płyt CD-ROM; karta muzyczna; rozdzielczość - najlepiej 800 x 600 z 16-bitową głębią kolorów (inna dostępna rozdzielczość: 1024, 1280). Wyd. Zapadka

## **TRENING ORTOGRAFICZNY – POKONAJ DYSORTOGRAFIE**

wyd.PWN

„Trening ortograficzny – pokonaj dysortografię” został stworzony i opracowany dla potrzeb wspierania terapii pedagogicznej. Starannie dobrany materiał sprawia, że jest to wsłaniałe narzędzie do codziennych ćwiczeń w domu. Program przeznaczono do wspomagania terapii dysortografii uczniów szkoły podstawowej, gimnazjum i liceum oraz dla każdego, kto chce pisać bezbłędnie. Doskonały materiał opracowany przez specjalistów i ekspertów pomaga w efektywnej walce z dysortografią. Program umożliwia samodzielną pracę dziecka i nie wymaga obecności opiekuna.

Kurs zapewnia wygodny i szybki dostęp do 660 zdań i 1500 wyrazów z ortograficznymi trudnościami, podzielonych na trzy niezależne działy: ‘rz i ż’, ‘ó i u’ oraz ‘ch i h’. Jest dostosowany do indywidualnych preferencji w zapamiętywaniu i zawiera 20 udźwiękowionych dyktand, pisanych z pamięci lub ze słuchu. Dodatkowo program zawiera pełne humoru animacje, które mogą uatrakcyjnić naukę.

Celem programu nie jest sprawdzanie, ile błędów dziecko popełnia, lecz zaproponowanie mu takich zadań, które dadzą szansę na zapamiętanie nie tylko reguł rządzących polską pisownią, ale i jak największej ilości wyrazów z trudnością ortograficzną. Specjalistyczne ośrodki terapeutyczne zalecają „Trening ortograficzny” jako skuteczny materiał do ćwiczeń.

Minimalne wymagania sprzętowe:

- komputer PC/MAC,
- System Windows XP SP3 32-bit, Vista SP1, Windows 7, Mac OS X v. 10.5 lub nowszy,
- procesor 1,6 GHz,
- 512 MB RAM,
- 200 MB wolnego miejsca na HDD (dla Mac OS 310 MB),
- rozdzielczość 1024x768,
- głośniki,
- CD

## **BŁYSKAWICZNY KURS ORTOGRAFFI POLSKIEJ Z ELEMENTAMI INTERPUNKCJI**

wyd.PWN

Kurs obejmuje podstawowe zasady ortografii i interpunkcji. Materiał jest podzielony na 7 lekcji. Każda lekcja składa się z części teoretycznej (prezentacje reguł ortograficznych i interpunkcyjnych) oraz części ćwiczeniowej (ćwiczenia utrwalające oparte na skojarzeniach). Wystarczy zapamiętać podane wiadomości i skojarzyć je z pisownią poszczególnych wyrazów, a na zawsze uniknie się błędów ortograficznych. Szczególną uwagę poświęcono udźwiękowieniu kursu. Naukę ułatwiają nagrania z udziałem profesjonalnej lektorki.

Produkt zawiera kurs multimedialny z programem SuperMemo UX oraz zasady ortografii polskiej w postaci pliku PDF gotowego do wydrukowania.

Na przedstawiony materiał składają się zasady:

- pisowni „rz” i „ż”,
- pisowni „ó” i „u”,
- pisowni „ę”, „ą”, „en”, „em”, „om”,
- pisowni „i”, „j” po spółgłoskach oraz „-ii”,
- pisowni „ch” i „h”,
- pisowni „nie” z różnymi częściami mowy,
- użycia przecinka.

## **GRY ORTOMAGICZNE** (w ramach programu terapeutycznego „OrtoGraffiti”)

Program multimedialny dla dzieci, który ułatwia opanowanie zasad ortografii. Z powodzeniem stanowić może pomoc w początkowej nauce ortografii oraz podczas utrwalania znanych już reguł ortograficznych. Program obejmuje pięć poziomów (od zabaw i ćwiczeń po grę przygodową), które stopniowo i w dyskretny sposób zwiększają wymaganą od dzieci znajomość zasad ortografii. Program skonstruowany jest w czytelny i łatwy sposób, nie sprawia najmniejszych problemów w poruszaniu się na poszczególnych jego poziomach. Przyjazna i delikatna kolorystyka oraz muzyka pomagają skupić się dziecku na proponowanych ćwiczeniach i zabawach. Każde ćwiczenie jest w zrozumiały dla dziecka sposób wyjaśnione przez lektora oraz wyświetlone na ekranie w formie tekstu. Propozycja wydawnictwa spełnia wszystkie wymagania niezbędne w przypadku programu o charakterze edukacyjno-terapeutycznym.

## **DYSLEKTYK 2**

Wyd. Marksoft

Przeznaczony jest on dla uczniów szkół podstawowych i gimnazjów. Rozwija pamięć i spostrzegawczość. W jego skład wchodzi szeroki zestaw ćwiczeń rozwijających analizatory słuchowy i wzrokowy, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi i pamięć krótkotrwałą a także sprawdzające znajomość ortografii. Ćwiczenia wybierane są przez program automatycznie, na podstawie wcześniejszych wyników użytkownika. Program jest rekomendowany przez Zarząd Główny Polskiego Towarzystwa Dysleksji.

Wymagania systemowe:

Minimalna konfiguracja: Pentium 90 MHz, Windows 95, 16 MB RAM, 2 MB miejsca na twardym dysku, CD-ROM 6x, Internet Explorer 3.0 (tylko do przeglądania wbudowanej pomocy), Karta graficzna HiColor zgodna z DirectDraw 6.1, Karta dźwiękowa 16 bit zgodna z DirectDraw 6.1.

Zalecana konfiguracja: Pentium 200 MHz, Windows 98, 64 MB RAM, 200 MB miejsca na twardym dysku, CD-ROM 20x, Internet Explorer 4.0 lub nowszy, Karta graficzna HiColor zgodna z DirectDraw 6.1, Karta dźwiękowa 16 bit zgodna z DirectDraw 6.1, kolorowa drukarka. Program działa również pod Windows XP Vista oraz Windows7

## **ORTOGRAFIA NA TROPACH..**

Wyd. Edgard multimedia, Warszawa 2005r.

Ćwiczenia, gry i dyktanda ortograficzne dla uczniów szkoły podstawowej i gimnazjum

## **ORTOGRAFIA**

Wyd. EXE, Wrocław 2004r.

Skuteczna i bezstresowa nauka ortografii dla uczniów gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych

## **NAUKA ORTOGRAFII U czy Ó?**

## **NAUKA ORTOGRAFII Rz czy Ź?**

## **NAUKA ORTOGRAFII Ch czy H?**

## **NAUKA PISOWNI - A, OM, ON, E, EM, EN (cz. I, II)**

wydawnictwo ZetaFoxeDesign,

Programy komputerowe dla gimnazjum